

COURS D'ÉCHECS

Bibliothèque Éva-Sénécal, 420, rue Marquette, Sherbrooke

Inscriptions et informations : José Lopez
info@echecs-sherbrooke.com

4 modules de 15 heures à 5\$/heure
Coût¹ par module : 90 \$ manuel inclus

Débutant	Progression		
<p>MODULE I (15 heures)</p> <p>Les jeudis de 19h00 à 21h00 Début : le 18 septembre 2008 <u>Guy Salvas</u></p> <p>I. Notation</p> <p>II. Mats élémentaires</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Roi et Dame contre Roi ▪ Roi et Tour contre Roi ▪ Roi et 2 Fous contre Roi ▪ Roi et 2 Cavaliers contre Roi <p>III. Finale de base – Roi et pion contre Roi</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Règle du carré ▪ L'opposition ▪ Le zugzwang ▪ Les cases critiques ▪ Pions de la bande <p>IV. Principes d'ouvertures</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Le centre ▪ Le développement ▪ le Roi et le roque <p>V. Tactique élémentaire</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Le clouage ▪ L'enfilade ▪ Le mat de fond ▪ La fourchette 	<p>MODULE II (15 heures)</p> <p>Les jeudis de 19h00 à 21h00 Début : le 6 novembre 2008 <u>Philippe Corriveau</u></p> <p>I. Finales élémentaires</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Roi et pion contre Roi et pion Position bloquée Défense d'opposition Contournement Marquage ▪ Roi et deux pions contre Roi et pion Triangulation Pion passé protégé ▪ Pièce contre pion(s) Fou contre pion(s) Cavalier contre pion(s) Tour contre pion(s) Dame contre pion(s) ▪ Roi Tour et pion contre Roi et Tour Position de Philidor Position de Lucena (le pont) Verrou défensif Pion de la bande ▪ Roi Fou et pion contre Roi et Fou Couleur opposée Même couleur Diagonale de remplacement 	<p>MODULE III (15 heures)</p> <p>Hiver 2009</p> <p>Détails à venir</p> <p>I. Jeu stratégique, éléments de base</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Avant-poste ▪ Lignes ouvertes (colonnes, rangées, diagonales) ▪ Bon Fou, mauvais Fou ▪ Bon Cavalier, mauvais Cavalier ▪ Introduction à l'attaque de minorité <p>II. Éléments tactiques</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Percée ▪ Mat à l'étouffée (un duo d'enfer) ▪ Pièce(s) non défendue(s) ▪ Attaque double ▪ Échec double et échec à la découverte <p>III. Introduction au plan dans l'ouverture</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Structures de pions et orientation ▪ Espace et développement 	<p>MODULE IV (15 heures)</p> <p>Hiver 2009</p> <p>Détails à venir</p> <p>I. Montage d'un répertoire d'ouverture de base</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Jeu fermé ▪ Jeu ouvert ▪ Jeu semi-ouvert ▪ Jeu semi-fermé <p>IV. Introduction à l'évaluation et à l'analyse</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Évaluation ▪ Règle d'or de Steinitz ▪ Règle de Kotov ▪ Coups candidats ▪ Règle d'élimination ▪ Analyse durant la partie ▪ Analyse post-mortem <p>V. Introduction aux bases de données</p>

¹ Payable à l'inscription – non remboursable